PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

CUESTIONARIO PRIMER PARCIAL

**Ejercicios:**

1. ¿Cuál de las siguientes opciones es un tipo de dato primitivo en Java?
2. String
3. Integer
4. Float
5. Object
6. ¿Cuál es la palabra clave utilizada para declarar una constante en Java?
7. var
8. final
9. const
10. static
11. ¿Cuál es la salida en pantalla de la siguiente línea de código en Java? System.out.println(10 > 5);
12. true
13. false
14. 10
15. 5
16. ¿Cuál es el resultado de la expresión 5 % 2 en Java?
17. 0
18. 1
19. 2
20. 5
21. ¿Cuál de las siguientes opciones es un bucle en Java?
22. if-else
23. switch
24. for
25. try-catch
26. ¿Cuál es la sintaxis correcta para declarar un arreglo en Java?
27. int[] arr = {1, 2, 3};
28. int arr[] = {1, 2, 3};
29. int arr = [1, 2, 3];
30. int arr = {1, 2, 3};
31. ¿Qué hace el operador "++" en Java?
32. Incrementa el valor de una variable en 1.
33. Decrementa el valor de una variable en 1.
34. Compara dos valores.
35. Multiplica dos valores.
36. ¿Cuál es la forma correcta de escribir un comentario de una sola línea en Java?
37. /\* comentario \*/
38. // comentario
39. <!-- comentario -->
40. ''' comentario '''
41. ¿Cuál es el operador lógico para la negación en Java?
42. &&
43. ||
44. !
45. ==
46. ¿Cuál es la palabra clave utilizada para definir una clase en Java?
47. class
48. interface
49. extends
50. public

Parte Practica

1. Escribe un programa en Java que verifique si un número ingresado por el usuario es positivo, negativo o igual a cero. El programa debe imprimir un mensaje adecuado según el caso.
2. Escribe un programa en Java que solicite al usuario que ingrese el número de un mes (1 al 12) y muestre en pantalla el nombre del mes correspondiente. Utiliza la sentencia "switch" para implementar la lógica.

El programa debe seguir los siguientes pasos:

* 1. Solicitar al usuario que ingrese un número de mes.
  2. Utilizar la sentencia "switch" para evaluar el número ingresado.
  3. Para cada caso, imprimir en pantalla el nombre del mes correspondiente.
  4. Si el número ingresado no se encuentra en el rango válido (1 al 12), mostrar un mensaje de error.

¡Recuerda que los nombres de los meses deben estar en español!

1. Escribe un programa en Java que imprima los números pares en un rango específico. El programa debe solicitar al usuario que ingrese dos números enteros positivos, "inicio" y "fin", donde "inicio" es el número inicial del rango y "fin" es el número final del rango. Utiliza la sentencia "for" para implementar la lógica.

El programa debe seguir los siguientes pasos:

1. Solicitar al usuario que ingrese el número inicial "inicio" del rango.
2. Solicitar al usuario que ingrese el número final "fin" del rango.
3. Utilizar la sentencia "for" para iterar desde "inicio" hasta "fin".
4. En cada iteración, verificar si el número actual es par.
5. Si el número es par, imprimirlo en pantalla.
6. Al finalizar el bucle, mostrar un mensaje indicando que se han impreso todos los números pares en el rango.

Recuerda validar que los números ingresados por el usuario sean valores válidos, es decir, que sean números enteros positivos y que el número final del rango sea mayor o igual al número inicial del rango.

1. Escribe un programa en Java que solicite al usuario un número entero y determine si es un número primo o no. Un número primo es aquel que solo es divisible por 1 y por sí mismo.
2. Escribe un programa en Java que solicite al usuario una cadena de texto y cuente la cantidad de vocales que contiene. Considera tanto vocales en minúsculas como en mayúsculas.
3. Escribe un programa en Java que genere e imprima los primeros "n" números de la serie de Fibonacci. La serie de Fibonacci se construye sumando los dos números anteriores para obtener el siguiente número (los dos primeros números de la serie son 0 y 1).